Алгоритм разработки квест- игры.

Провести мониторинг потребностей воспитанников и своих педагогических возможностей.
(Что нужно и актуально сейчас детям? Какие темы? Есть ли у меня профессиональные и личностные ресурсы для данной работы)

Описать целевую группу квест –игры
(Кто, какая, какой, какие они-дети моей группы)

Сформулировать проблему
(Чего сейчас не хватает данной группе, чего они не умеют, не делают, не знают?)

Поставить цель квест –игры
(Ради чего проводиться квест-игра? какие цели будут представлены? Какого результата хотим достичь? Достаточно ли будет времени?)

Определить задачи-шаги, позволяющие достичь цели
(Как? за счет чего будет достигнута цель)

Создать тематический план
(Какие темы, формы работы , техники мы используем для реализации каждой задачи, сколько потребуется времени на проработку каждой темы)

Определить продолжительность квест-игры
(Сколько нужно времени, чтоб работа была результативной?)

Разработать сценарий проведения квест-игры
(В какой последовательности, с учётом времени, групповой динамики, выбор формы работы)

Определиться с материалом и условиями, подготовить дидактический и раздаточный материалы
(Что нужно для обеспечения работы? Как будет оцениваться?)